

EETTISEN DIGITALISAATION PIONEERI

GOFORE

Löydä piilevä ICT*-
ammattilaisesi

*ICT eli Tieto- ja viestintäteknologia
(Information and Communication Technology)



11.10.2023

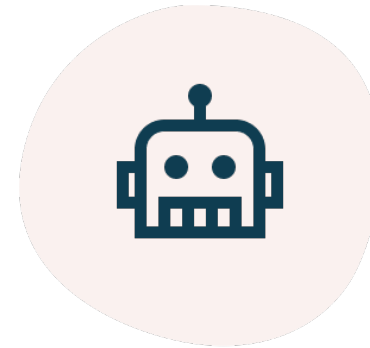
Ohjelmistokehityksellä voidaan rakentaa hyvinvoivaa ympäristöä



Positiivinen vaikutus liiketoiminnan ohella ihmisiin ja planeettaan



Lähtökohtana on **tasa-arvo, saavutettavuus ja kestävyys**



Datan ja tekniikan vastuullisella käytöllä merkittäviä saavutuksia

Haluamme muuttaa käsitystäsi ohjelmistoalalla vaadittavista taidoista



Tätä esitystä tehneistä...
(eli meistä Goforen työntekijöistä)

10/10

haluaa käyttää luovuutta

5/10

tykkää matikasta

AMMATTITESTI

Löydä piilevä ICT-ammattilaisesi

Valitse, miten osallistuisit kolmen eri ongelman ratkaisuun.

Paljastamme jokaisen kysymyksen jälkeen mikä taitosi

korostuu valistemassasi tehtävässä.

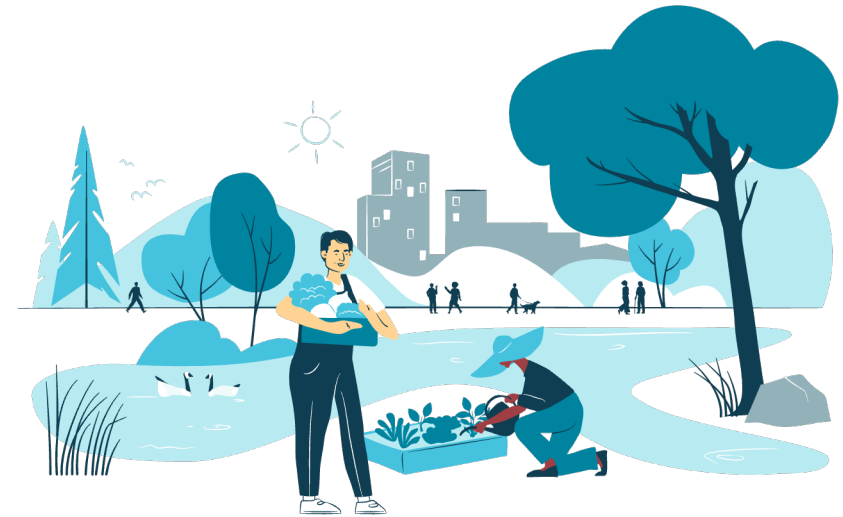


1 Luontokato

Uhanalaisen linnun pelastaminen

Kambodzassa elää uhanalainen lintu, **jätti-iibis**. Sen elinalueet vähenevät, koska metsiä raivataan riisipelloiksi.

Riisiä ostava ja markkinoiva yhtiö ja riisinviljelijät tekevät yhteistyötä lintukantojen suojelemiseksi: viljelijät sitoutuvat sovittuun peltoalaan ja heille opetetaan luomuriisin viljelyä metsässä. Satelliittikuvilla tarkistetaan, että peltoalat pysyvät sovittuina. Viljelijän pysyessä sovituksessa peltoalassa riisiyhtiö maksaa hänelle 1,5-kertaisen hinnan. Näin tuetaan köyhiä viljelijöitä ja samalla suojellaan uhanalaisia lintua.



Miten haluaisit osallistua luontokadon ehkäisyyn?

A Kehittäisin sovellusta, jonka avulla riisinviljelijät voivat osallistua lintuystävälliseen ja ekologiseen riisinkasvatuksen kehittämiseen.

B Muotoilisin ja suunnittelisin ulkoasua sovellukselle, jonka avulla riisinviljelijät voisivat seurata onnistumistaan luontokadon estämisessä.

C Tutkisin ja analysoisin tutkimustietoa, tilastoja ja dataa, jota saadaan veden- ja metsänkäytöstä ja lintujen pesimisestä.

Vastauksesi perusteella voisit olla...

A

”Kehittäisin sovellusta...”

Ohjelmistokehittäjä

Tekninen ja ratkaisukykyinen

B

”Muotoilisin ja suunnittelisin ulkoasua...”

**Käyttökokemus- ja
käyttöliittymämuotoilija**

Empaattinen ja luova

C

”Tutkisin ja analysoisin...”

Data-analyytikko

Tarkka ja analyyttinen

2 Utrapikamuoti

ULTRAPIKAMUOTI

Ultrapikamuodista vastuulliseen tekstiiliteollisuuteen

Kehittynyt teknologia mahdollistaa vaatteiden tuotantotahdin kiihtymisen, joka vaarantaa ympäristön kantokyvyn.

Tekoälyn avulla voidaan saavuttaa edullista tuotantoa, mikä auttaa laskemaan vaatteiden hintoja. Kiihtyvä tuotanto ja kulutus asettaa haasteita ympäristön kantokyvyille. Muotiverkkokaupat voivat kehittää toimintaansa ja valikoida esimerkiksi vastuullisten tuotteiden tuottajia valikoimaansa. He voivat myös tarjota vaatteiden korjaus- ja kierrätyspalveluita. Vaateteollisuuden sekä verkkokaupan toimijat tarvitsevat teknologisia ratkaisuja, jotka auttavat pidentämään vaatteiden käyttöikää sekä edistämään kiertotaloutta mm. lisäämällä vaatteiden käyttöikää ja kierrätystä.



Miten haluaisit edesauttaa kestäväää vaateteollisuutta ja markkinaa?

A Suunnittelisin tietojärjestelmiä, jotka auttaisivat yrityksiä seuraamaan tuotantoketjujaan tarkemmin ja huomioimaan ympäristövaikutuksia.

B Miettisin tavoitteita ja keinoja, joilla yrityksemme edistäisi kestäväää kehitystä ja johtaisi ihmisiä toimimaan sen mukaisesti.

C Haastattelisin vaatetusalan ammattilaisia, jotta saisimme suunniteltua selkeämmän tavan ilmaista kokomerkinntä jokaisen tuotteen kohdalla.

Vastauksesi perusteella voisit olla...

A

”Suunnittelisin tietojärjestelmiä...”

Palveluarkkitehti

Loogisuus, avaruudellinen hahmotuskyky

B

”Mietin tavoitteita ja keinoja...”

Liiketoiminta-johtaja

Päämäärätietoinen, innostava

C

”Haastattelisin ammattilaisia...”

Palvelumuotoilija

Utelias, analyyttinen, luova

3 Yhdenvertaisuus

Yhdenvertaiset digipalvelut

Kaikille netin käyttö asioidensa hoitamiseen ei ole helppoa tai mahdollista. Arvioiden mukaan **miljoonalla suomalaisella on vaikeuksia internetissä olevien palveluiden käyttämisessä** – He eivät syystä tai toisesta osaa käyttää kaikille tarkoitettuja palveluita ja joutuvat epäoikeudenmukaiseen asemaan.

Yhä useammat palvelut ovat siirtyneet nettiin ja näiden merkitys arjessamme on entistä suurempi, esim. toisen asteen yhteishaussa pääasiallinen kommunikaatiokanava on digitaalinen, nettipankissa ja Mobile Pay:llä hoidetaan suuri osa maksuista ja bussiliput ostetaan HSL-sovelluksesta.

Gofore on julkaissut eettisen muotoilun oppaan, josta löytyy menetelmiä ja työkaluja yhdenvertaisemman digimaailman kehittämiseen. Tätä on hyödynnetty jo mm. opintoihin liittyvien palveluiden ja vammaispalveluiden kehittämiseen.



Miten haluaisit edistää yhdenvertaisuutta digissä?

A Rakentaisin tekoälyä, joka ei syrji vähemmistöjä. Huolehtisin siitä, että käyttämäni data on kattavaa.

B Tekisin kauniita ulkoasuja, joissa moninaisuus näkyy kuvissa. Kuvissa näkyisi erilaisia kehoja, vammaisia, eri taustaisia ja eri ikäisiä ihmisiä.

C Testaisin ja tutkisin, miten näkövammaiset ihmiset käyttävät palvelua. Kehittäisin palvelun, jota he voivat käyttää itsenäisesti.

Vastauksesi perusteella voisit olla...

A

”Rakentaisin tekoälyä...”

Datatiiteilijä

Uteliias, analyttinen, tarkka,
kiinnostunut ilmiöistä

B

”Tekisin kauniita ulkoasuja...”

**Visuaalinen
suunnittelija**

Luova, visuaalinen, taiteellinen

C

”Testaisin ja tutkisin...”

**Saavutettavuus-
asiantuntija**

Empaattinen, uteliias, tutkiva,
ratkaisukykyinen

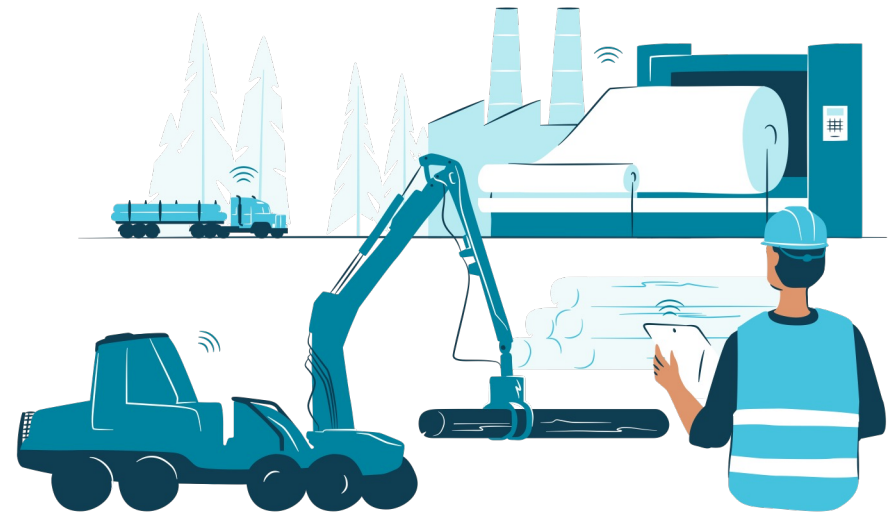
4 Energiankulutus

ENERGIANKULUTUS

Energiankulutus teollisessa toiminnassa

Kokonaisenergiankulutuksesta 30-40 % muodostuu teollisesta toiminnasta, eli esimerkiksi tuotteiden valmistamisesta ja niiden toimittamisesta

Yritykset pyrkivät vähentämään energiankulutustaan esimerkiksi käyttämällä älykkäitä laitteita, luomalla uusia innovaatioita ja johtamalla operaatioita aiemman tiedon pohjalta.



Miten haluaisit ohjata yritysten energiatehokasta toimintaa?

A Kehittäisin automaatiota, jolla varmistaa yrityksen tasainen ja luotettava toiminta.

B Mieltäisin tavoitteita ja keinoja, joilla yrityksemme voisi toimia ympäristöystävällisemmin.

C Auttaisin ihmisiä toimimaan uudella tavalla, jotta he voivat omalla työllään saavuttaa vastuullisen toiminnan tavoitteet.

Vastaustesi perusteella voisit olla..

A

“Kehittäisin automaatiota...”

**Testiautomaatio-
asiantuntija**

Huolellinen, tarkkasilmäinen,
vastuuntuntoinen

B

“Miettisin tavoitteita ja
keinoja...”

Muutosagentti

Empaattinen,
vuorovaikutustaitoinen

C

“Auttaisin ihmisiä
toimimaan...”

Liiketoimintajohtaja

Kokonaisuuksia hahmottava,
päämäärätietoinen, innostava

5 Oheismateriaalit

Uramahdollisuuksia

URAMAHDOLLISUUKSIA

Ohjelmistokehittäjä

Koodarit voivat kehittää ohjelmistoja, jotka ovat energiatehokkaita ja säästävät resursseja. Koodarit voivat pienentää digitaalista ekologista jalanjälkeä esimerkiksi välttämällä tarpeetonta datan siirtoa ja varmistamalla, että ohjelmistot toimivat tehokkaasti eri laitteilla ja käyttöjärjestelmissä.

Koodarit toteuttavat muotoilijoiden ja suunnittelijoiden ideat lopullisiksi ohjelmistoiksi. Koodareista osa on keskittynyt käyttöliittymäläheisiin teknologioihin ja menetelmiin (front-end) ja osa prosessien, taustajärjestelmien ja tietokantojen kehittämiseen (back-end). Osa heistä on monitaitajia, jotka tekevät kaikkea maan ja taivaan väliltä (full-stack).

Front-end kehittäjä

Front End Developer

Back-end kehittäjä

Back End Developer

Full-stack kehittäjä

Full Stack Developer

**Teknologiajohtaja**CTO - Chief
Technology Officer**Datatiiteilijä**

Data Scientist

Muotoilija

Muotoilija työskentelee ohjelmistoprojektissa luodakseen houkuttelevia ja käyttäjäystävällisiä palveluita ja käyttöliittymiä. Huomioimalla käyttäjien tarpeet ja toiveet, muotoilijat voivat suunnitella selkeitä ja ymmärrettäviä palveluita.

Muotoilijat tutkivat työssään, miten ihmiset käyttävät palveluita ja millaisia eri vaiheita niiden käyttöön sisältyy. Muotoilijoiden tehtävänä on myös varmistaa, että viestintä ja sisällöt ovat selkeitä ja vaikuttavia.



**Käyttökokemus-
ja käyttöliittymä-
muotoilija**

UX/UI Designer

**Käyttökokemus-
tutkija**

UX Researcher

Visuaalinen muotoilija

Visual Designer



Sisältömuotoilija

Content Designer

Palvelumuotoilija

Service Designer

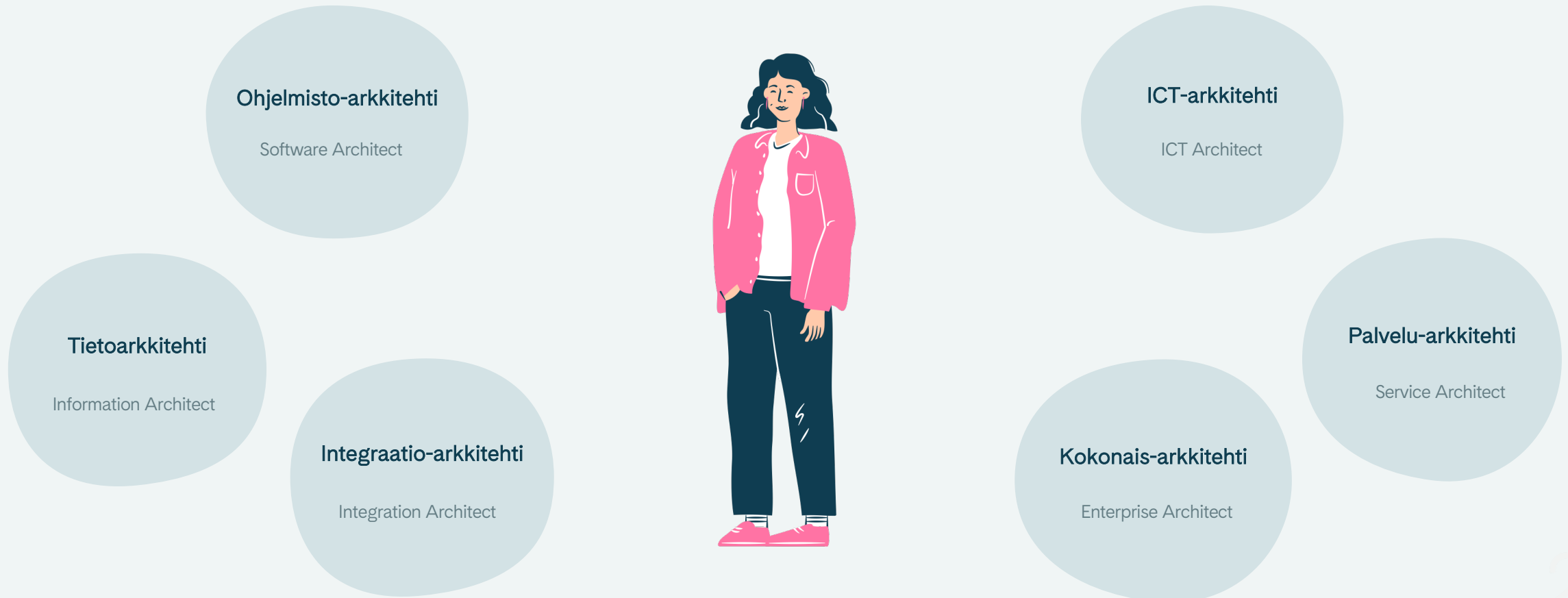
Strateginen muotoilija

Strategic Designer

Arkkitehti

Arkkitehti tarkastelee organisaation käyttämien tietoteknisten ratkaisujen muodostamaa kokonaisuutta. He varmistavat, että organisaation arkkitehtuuri on teknisesti, toiminnallisesti ja liiketoiminnan näkökulmasta tarkoituksenmukainen.

Arkkitehti vastaa siitä, että organisaatiossa suunnitellaan ja kuvataan riittävällä tasolla kokonaisratkaisujen arkkitehtuuri vaihtoehtoiseen, niin prosessien kuin tietojärjestelmien, tietovarantojen ja käytettyjen teknologioidenkin osalta.



Laatu ja tietoturva

Testauksen ja laadunvarmistuksen asiantuntijat varmistavat, että tuotteen laatu vastaa odotuksia sekä tuovat esille löytyneitä vikoja ja ongelmia ennen kuin ohjelmisto julkaistaan.

Testausta tehdään ohjelmiston eri tasoilla ja erilaisilla teknologioilla. Tietoturva-asiantuntija varmistaa, että ohjelmistot on toteutettu niin, että niissä säilytettävä tieto on turvassa.



Laadunvarmistuksen johtaja

QA Lead

**Testiautomaatio-
asiantuntija**

Test Automation
Specialist

**Testaus-asiantuntija,
testaaja**

Test Specialist, Tester



Testipäällikkö

Test Manager

Laatupäällikkö

Quality Manager

Tietoturva-asiantuntija

Information Security
Specialist

URAMAHDOLLISUUKSIA

Muutos ja johtaminen

Johtajat luovat organisaatioille tavoitteet, ja johtavat organisaationsa kohti niitä. Yhdessä muiden kanssa he tekevät päätöksiä ja vaikuttavat siihen, miten asioita organisaatioissa tehdään.

Johtajat auttavat työntekijöitä saavuttamaan yhteiset tavoitteet sekä toimimaan uusilla tavoilla. He luovat ympäristön, jossa työntekijät voivat onnistua omassa työssään. Johtajat toimivat organisaatioiden keulakuvina ja ovat vastuussa niiden toiminnasta ja onnistumisesta.

Toimitusjohtaja

CEO, Chief Executive Officer

Kestävän kehityksen johtaja

Chief Sustainability Officer

Operatiivinen johtaja

COO, Chief Operating Officer

Myyntijohtaja

Sales Director

Hankejohtaja

Program Director

Muutosjohtaja

Head of Transformation



Uratarinoita

Tämän työpajan valmisteluun osallistui useita goforelaisia, jotka toivovat tyttöjen yhä useammin harkitsevan STEM-uraa.

Tutustu heidän uratarinoihinsa seuraavilla sivuilla!



Tiina Mikkonen

Saavutettavuusasiantuntija
(Accessibility Specialist)

Kävin lukion, jonka jälkeen opiskelin materiaalitekniikkaa ajatuksenani tekstiilien kestävä kehitys. Koulutus lakkautettiin ja jouduin etsimään suunnan uudelleen. Päädyin harrastukseni kautta käytettävyyssuunnittelun pariin: olen opiskellut tietotekniikkaa sekä tietojenkäsittelytiedettä. Saavutettavuus aiheena "tipahti" pöydälleni töissä ja vei mukanaan. Pääsen ratkomaan monipuolisia haasteita erilaisten ihmisten kanssa ja tekemään digipalveluita, jotka ovat kaikkien käytössä. Työtäni ohjaavat vahvasti arvomaailmani sekä oma osaamiseni. Upea yhdistelmä!



Michelle Sahal Estimé

Palvelumuotoilija
(Service Designer)

Olen vaihtanut suuntaa muutaman kerran. Opiskelin perinnöllisyystiedettä ja minusta tuli luonnontieteiden kandidaatti, sitten menin tekemään kansanterveystieteen maisterin ja nyt viimeisenä tein ylemmän IT-tradenomin tutkinnon. Olen asunut ympäri maailmaa Helsingissä, New Yorkissa ja Istanbulissa ja viettänyt muutamia kuukausia Liberiassa ja Ukrainassa. Työtäni on aina ohjannut yhdenvertaisuuden edistäminen ja olen työskennellyt korkeakouluissa, järjestöissä, YK:lla ja nyt Goforella.



Annika Nyssönen

Palveluarkkitehti
(Service Architect)

Kävin lukion, jonka jälkeen opiskelin sairaanhoitajaksi ammattikorkeakoulussa. Tein hoitajan töitä joitakin vuosia, kunnes siirryin tietohallintoon. Opiskelin lisää työn ohessa ja valmistuin IT-tradenomiksi. Matemaattiset aineet eivät ole minua kiinnostaneet laisinkaan vaan olen viihtynyt nuoruuteni lippupallo- ja salibandykentillä.

Omassa työssäni sovitan yhteen toimintaa ja järjestelmiä. Autan myös asiakkaita hahmottamaan isoja kokonaisuuksia ja yhdistelen lankoja asiakasprojekteissa.



Tiina Pöyhönen

Ohjelmistokehittäjä
(Full-stack Developer)

Halusin alun perin eläinlääkäriksi, mutta pisteet eivät aivan riittäneet pääsykokeessa. Lähdin välivuodeksi yliopistoon tietotekniikkaa lukemaan ja sillä tiellä olen: hurahdin ohjelmistokehitykseen, enkä ole katunut.

Ohjelmistokehittäjänä ratkaisen ongelmia, opin kaikenlaisista yhteiskunnan tehtävistä ja ilmiöistä ja pääsen vaikuttamaan siihen, miten ammattilaiset tekevät työtään paremmin. Toimin tiimissä ja pääsen käyttämään kaikkea sitä, mitä ihmisenä olen.

URATARINOITA



Tiina Ketola

Asiakaspalvelujohtaja
(Head of Customer Service)

Esihenkilönä pystyn vaikuttamaan eettisyyden toteutumiseen yrityksessämme ja toimeksiannoissa asiakkaidemme kanssa. Urani on kulkenut logistiikka-asiantuntijasta ohjelmistojen jakelukeskuksen vetäjäksi ja eteenpäin laatuorganisaation vetäjäksi. Nyt vastaan asiakastoimitustemme onnistumisesta osaavien asiantuntijoidemme kanssa.



Saara Lehmuskoski

Muutoskonsultti
(Change Consultant)

Minua kiinnostaa ihmiset, tasa-arvo ja globaali oikeudenmukaisuus. Olen tehnyt töitä yhteiskunnallisen muutoksen parissa Aasiassa, Afrikassa ja Euroopassa. Muutoksessa minua kiehtoo mahdollisuus parantaa asioita: työoloja, toimeentuloa, ympäristöä. Urani on kulkenut diplomatiasta kehitysyhteistyöhön ja sieltä nykyiseen työhöni, missä autan suomalaisia yrityksiä onnistumaan isojen muutosten läpiviennissä.



Riikka Kurkinen

Testipäällikkö
(QA Consultant)

Halusin ammattiin, jossa voi vaikuttaa ja parantaa maailmaa. Testaus ja laadunvarmistus on ohjelmistokehityksessä avainasemassa siinä, että tuomme julki monenlaisia ongelmia joita ohjelmistossa voi olla ja pääsemme suoraan vaikuttamaan siihen minkälaisen kokemuksen se käyttäjälle antaa. Omassa työssäni suunnittelen testauksen ja laadunvarmistuksen strategiaa sekä ohjaan ja koulutan testaukseen osallistuvia ihmisiä.



Anna Keski-Kohtamäki

Muotoilutiimin vetäjä
(Design Lead)

Ravintolakoulussa opiskelun jälkeen päädyin opiskelemaan liiketaloutta useaksi vuodeksi, mutta totesin, että haluan käyttää luovuttani enemmän. Valmistuin valokuvaajaksi, ja tein 10 vuoden uran journalismin parissa. Journalismin digitaalisen murroksen aikana päädyin opiskelemaan digitaalista muotoilua, ja olen nyt työskennellyt käyttökokemus- ja käyttöliittymämuotoilun parissa ITC-alalla reilu 6 vuotta. Olen opiskellut Suomessa, Ruotsissa ja Espanjassa. Suosikkiaineitani peruskoulussa olivat matematiikka, kuvataide, kotitalous ja suomenkieli.

URATARINOITA



Anna Pyyluoma

Palvelumuotoilija
(Service Designer)

Olen kääntänyt kelkkaani opinnoissa muutamaankin otteeseen, mutta pysytellyt lähellä muotoilua ja ihmismieltä: olen opiskellut koru- ja hopeamuotoilua, kirjallisuustieteitä, elokuvatutkimusta, ja tekstiilitaidetta ennen palvelumuotoiluun siirtymistäni. Olen aina tykännyt taiteesta: käsillä tekemisestä, itseilmaisusta ja tarinankerronnasta. Palvelumuotoilijana näissä riittää ammennettavaa, vaikka varsinainen taiteen tekeminen on jäänyt taakse.



Milla Poikolainen

Käyttökokemus- ja käyttöliittymämuotoilija
(UX/UI Designer)

Olen aina ollut visuaalinen ja rakastanut estetiikkaa, mutta samalla myös empaattinen ja pitänyt tärkeänä, että voin auttaa ihmisiä. Lukioaikana pohdin, lähtisinkö opiskelemaan psykologiaa vai graafista suunnittelua. Vaikka päädyin opiskelemaan graafikoksi, menin suoraan töihin verkkopalvelujen ja ohjelmistojen suunnittelun pariin. Huomasin, että tässä työssä voin yhdistää kiinnostukseni ja auttaa kestävän tulevaisuuden rakentamisessa.



Outi Määttä

Johtaja, strategiset asiakkuudet
(Head of Customer Value)

Olen tiedostamattani aina halunnut tehdä vaikuttavaa työtä. Hakeuduin lukion jälkeen tekniselle alalle, koska nautin matematiikasta, fysiikasta ja kemiasta. Aloitin urani kemianteollisuudessa ja tuulivoiman parissa, josta siirryin asiakasrajapintaan asiakkuuksienhallinnan ja markkinoinnin rooleihin. Nykyään vastaan siitä, miten organisaatiomme huolehtii asiakkaistamme.



Iiri Vaitti

Brändistrategi
(Brand Strategist)

Lempiaineitani koulussa olivat äidinkieli, vieraat kielet ja kuvataide. Lähdin opiskelemaan viestintää, jossa pääsin kehittämään kielellistä ja visuaalista osaamistani. Olin ensimmäisessä viestinnän roolissani kiinteistöjen digitalisaatioon keskittyvässä yrityksessä. Goforella työskentelen brändin ja erilaisten sisältöjen parissa. Viestijänä minua innostavat erityisesti vastuullisuus ja sosiaalinen media.

GOFORE

**Skannaa QR-koodi
materiaaleihin**



 Löydät meidät Instagramista: [@goforegroup](https://www.instagram.com/goforegroup)